

Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Informática

Grado en Ingeniería Informática

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

Inteligencia Artificial: Prolog

1. Datos Descriptivos de la Asignatura

Asignatura: Inteligencia Artificial: Prolog

- Centro: **Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática (ETSII)**
- Titulación: **Grado en Ingeniería Informática**
- Plan de Estudios: **2010 (publicado en 21-03-2011)**
- Rama de conocimiento: : **Ingeniería y Arquitectura**
- Intensificación (sólo en caso de Máster): **No procede**
- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial / Lenguajes y Sistemas Informáticos**
- Curso: **3**
- Carácter: **Obligatoria**
- Duración: **Cuatrimestral**
- Horario: **http://www.ull.es/view/centros/etsii/Tercero_5/es**
- Dirección web de la asignatura: **<http://campusvirtual.ull.es/>**
- Idioma: **Español**

2. Requisitos

No hay requisitos previos para cursar la asignatura

3. Profesorado que imparte la asignatura

Coordinación / Profesor/a: M. Belén Melián Batista

- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial**
- Centro: **Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática (ETSII)**
- Lugar Tutoría: **Departamento de Ingeniería Informática y de Sistemas. 4ª Planta, Edificio de Física y Matemáticas**
- Teléfono (despacho/tutoría): **922 318637**
- Correo electrónico: mbmelian@ull.es
- Dirección web docente: www.campusvirtual.ull.es

Profesor/a: Christopher Expósito Izquierdo

- Departamento: **Ingeniería Informática y de Sistemas**
- Área de conocimiento: **Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial**
- Centro: **Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática (ETSII)**
- Lugar Tutoría: **Despacho DSIC 3-4. Departamento de Ingeniería Informática y de Sistemas. 2ª Planta, Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática**
- Teléfono (despacho/tutoría): **922 319191**
- Correo electrónico: cexposit@ull.es
- Dirección web docente: www.campusvirtual.ull.es

4. Contextualización de la asignatura en el Plan de Estudios

La presente guía docente corresponde a una parte de la asignatura 'Inteligencia Artificial' con código 139263012 del Grado en Ingeniería Informática de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática. Concretamente se abordan los conocimientos relativos a la programación en Prolog.

- Bloque Formativo al que pertenece la asignatura: **Fundamentos Tecnológicos de Ingeniería Informática**

- Perfil Profesional: **Ingeniero Técnico en Informática**

5. Competencias

Competencias a la Rama de Informática

[C21] Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de los sistemas inteligentes y su aplicación práctica. (Común a la Rama de Informática)

Módulo Ingeniería del Software, Sistemas de Información, Sistemas Inteligentes

[E11] Conocer y aplicar los fundamentos y técnicas propias de los sistemas inteligentes para la resolución de problemas. (Módulo Ingeniería del Software, Sistemas de Información, Sistemas Inteligentes)

[E12] Conocer y aplicar los fundamentos y técnicas propias para la representación del conocimiento. (Módulo Ingeniería del Software, Sistemas de Información, Sistemas Inteligentes)

[E13] Conocer y aplicar los fundamentos y técnicas propias para el razonamiento con el conocimiento. (Módulo Ingeniería del Software, Sistemas de Información, Sistemas Inteligentes)

[E14] Conocer y aplicar los fundamentos de estrategias de búsqueda para la resolución de problemas. (Módulo Ingeniería del Software, Sistemas de Información, Sistemas Inteligentes)

Transversales

[T7] Capacidad de comunicación efectiva (en expresión y comprensión) oral y escrita, con especial énfasis en la redacción de documentación técnica. (Transversales)

[T10] Capacidad de integrarse rápidamente y trabajar eficientemente en equipos unidisciplinares y de colaborar en un entorno multidisciplinar. (Transversales)

[T21] Capacidad para el razonamiento crítico, lógico y matemático. (Transversales)

[T23] Capacidad de abstracción: capacidad de crear y utilizar modelos que reflejen situaciones reales. (Transversales)

6. Contenidos de la asignatura

Contenidos teóricos y prácticos de la asignatura

- Introducción al lenguaje de programación Prolog
 - Ejercicios
- Unificación en Prolog
 - Ejercicios
- Recursión
 - Ejercicios
- Listas
 - Ejercicios
- Aritmética
 - Ejercicios

7. Metodología y Volumen de trabajo del estudiante

Descripción

Realización de los ejercicios propuestos en los apuntes

8. Bibliografía / Recursos

Bibliografía Básica

1. Gómez, A.; Juristo, N.; Montes, C.; Pazos, J. 1997. Ingeniería del Conocimiento. Editorial Centro de Estudios Ramón Areces. 3. Nilsson, N.J. 1987. Principios de Inteligencia Artificial. Díaz de Santos. 4. Russel, S.; Norving, P. 1996. Inteligencia Artificial. Un enfoque moderno. Prentice Hall 5. Rich, E.; Knight, K. 1994. Inteligencia Artificial. McGraw Hill. 6. Winston, P.H. 1992. Inteligencia Artificial. Addison-Wesley Iberoamericana.

Otros recursos

Recursos disponibles en el Campus virtual de la ULL

9. Sistema de Evaluación y Calificación

Descripción

10. Resultados de aprendizaje

Descripción

No hay resultados

11. Cronograma/Calendario de la asignatura

Descripción