

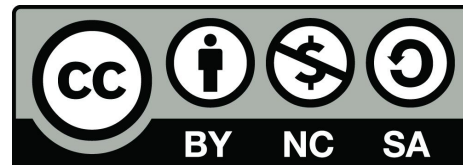
ULL

Universidad
de La Laguna



Inteligencia Artificial: CLIPS

José Marcos Moreno-Vega (jmmoreno@ull.es)
Israel López-Plata (ilopezpl@ull.es)
Christopher Expósito-Izquierdo (cexposit@ull.es)



¿Qué es CLIPS?

- CLIPS (C Language Integrated Production System) es una herramienta para el desarrollo de Sistemas Expertos (SE).
- **Enlace de descarga:** <http://clipsrules.sourceforge.net/>
- Permite la creación de Sistemas Expertos basados en reglas con una sintaxis tipo C (y por lo tanto *case sensitive*).
 - También utiliza conceptos de POO, como el de herencia, objeto, etc.
- El SE creado con CLIPS se basa en reglas, pero se encuentra dirigido por los datos.
- Los datos en CLIPS pueden ser:
 - Hechos
 - Objetos

Instalación

- CLIPS dispone de un Integrated Development Environment (IDE) para desarrollar los Sistemas Expertos. Éste es compatible con:
 - Windows
 - Linux
 - Mac OS
- Pueden ser descargados de la página oficial, junto con documentación, ayuda y herramientas de depuración.
- Además del IDE, CLIPS proporciona un conjunto de interfaces para hacer uso del motor de inferencia en otros lenguajes de programación en alto nivel, como:
 - Java
 - .Net

Ejecución programa CLIPS

- Un Sistema Experto en CLIPS se crea a partir de uno o varios ficheros ***.clp**
 - Se pueden descargar ejemplos en su página oficial
- Los pasos para ejecutar un programa sencillo son los siguientes:
 - 1º Abrir el fichero .clp en el entorno de desarrollo
 - 2º (load fichero.clp) ;*Carga el fichero abierto*
 - 3º (reset) ;*Reinicia Memoria de Trabajo, Agenda y Base de Conocimiento*
 - 4º (run) ;*Ejecuta el programa cargado*
- Los comandos en CLIPS se rodean por paréntesis