



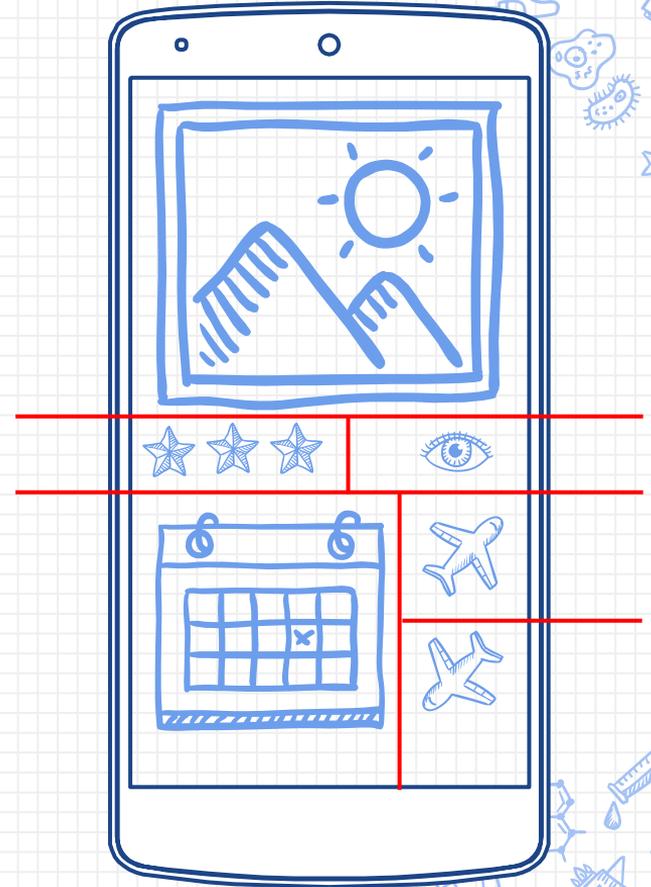
# Desarrollo de APPs sin saber Programación



Profesores  
Jezabel Molina Gil, Cándido Caballero Gil, Moisés Lodeiro  
Santiago

# Interfaz 2.0

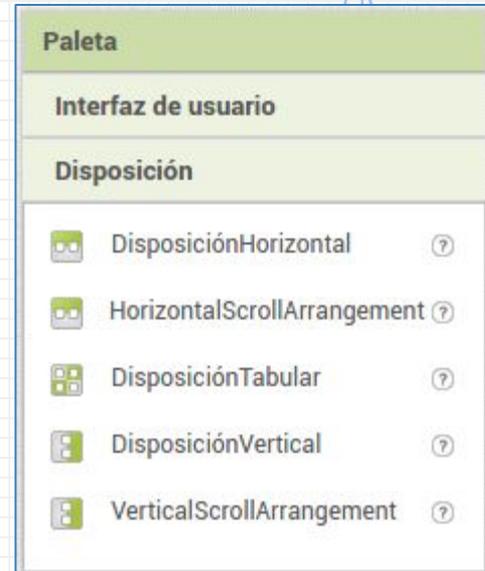
Elementos invisibles, layouts y demás

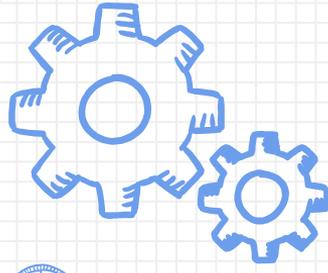


## Layouts o Disposiciones

---

- ✘ Son elementos de la interfaz que nos permiten modelar y colocar otros elementos en la pantalla
- ✘ Nos centraremos en disposición:
  - ✘ Horizontal
  - ✘ Vertical
  - ✘ Tabular
- ✘ Hasta ahora, por defecto, se ha usado una disposición vertical





10 minutos

# Actualiza la APP

- ✘ Usa diferentes layouts y dale estilo a los elementos
- ✘ Puedes usar de ejemplo esta figura



Pista: Para alinear un elemento al pie puedes usar un layout con la altura a rellenar padre (fill parent)

Pista: Puedes descargar la imagen de la parte de abajo buscando "IMC" en google imágenes

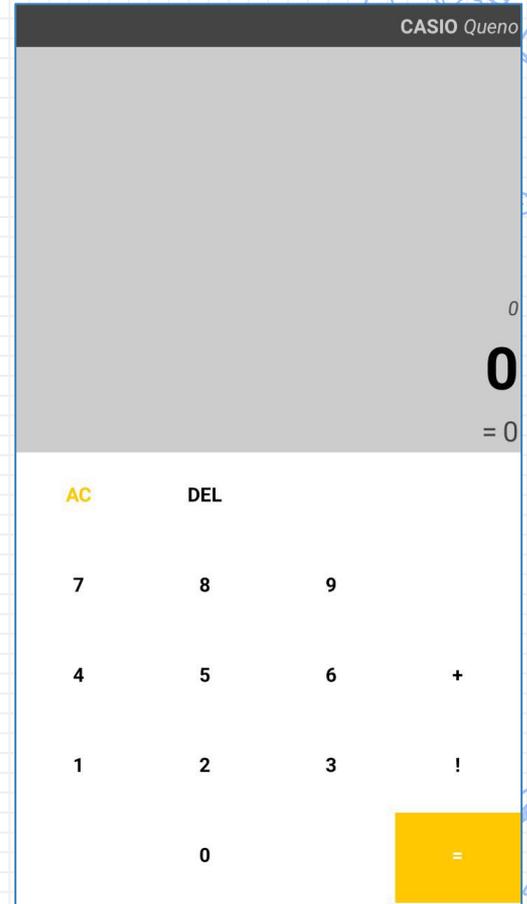
# Reto: CalculadorAPP

- ✘ Crea una calculadora de **1 dígito** que sea capaz de sumar dos operandos
- ✘ Añade las teclas del 0 al 9 y los botones [+ ] y [= ]
- ✘ Intenta imitar el diseño de la derecha

**Pista:** Se recomienda guardar los operandos en variables y cambiar de operando cuando se pulse la tecla +

## ¿Te atreves?

- ✘ Añade la operación de factorial (<https://es.wikipedia.org/wiki/Factorial>)
- ✘ Haz que puedas sumar números de más de 1 dígito



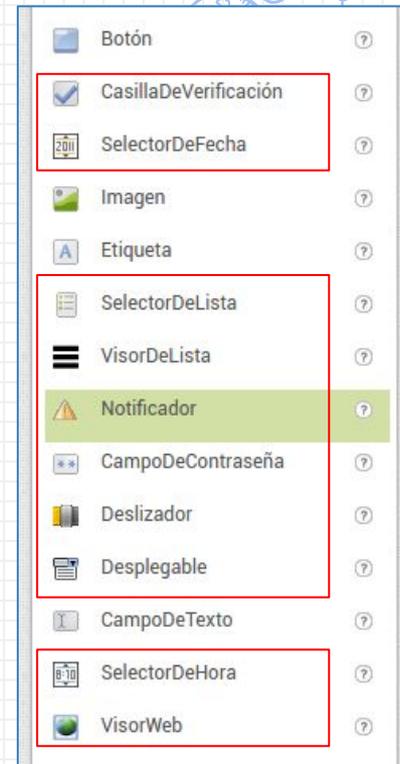
## Otros componentes

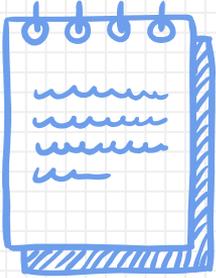
---

Existen otros componentes interesantes como

- ✗ Notificador: Muestra alertas y campos de texto flotantes
- ✗ Campo de contraseña: Permite introducir texto sin hacer visibles los caracteres
- ✗ Desplegables
- ✗ Casillas de verificación (checkbox)
- ✗ Visor Web

# Investiga su uso!





Los iconos utilizados en esta presentación han sido utilizados con licencia abierta y han sido extraídos de la página Flatlcon y de los propios de la presentación.

