

# Introducción a App Inventor

## Publicación de Aplicaciones Móviles

**Christopher Expósito-Izquierdo**

`cexposit@ull.edu.es`

**Airam Expósito-Márquez**

`aexposim@ull.edu.es`

**Israel López-Plata**

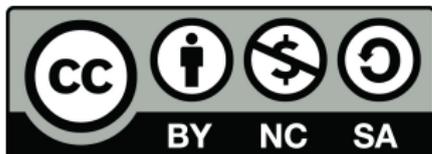
`ilopezpl@ull.edu.es`

**Belén Melián-Batista**

`mbmelian@ull.edu.es`

**José Marcos Moreno-Vega**

`jmmoreno@ull.edu.es`



# Contenidos

- 1 Introducción
- 2 Gestión de Versión
- 3 Archivo .apk
- 4 Google Play

# Introducción:

- En la actualidad existen diversos mercados desde donde un usuario puede encontrar aplicaciones móviles de su interés.
- El mercado más ampliamente extendido es Google Play.
- Las aplicaciones móviles creadas mediante App Inventor pueden ser publicadas en Google Play para su distribución libre o bien para su comercialización.

## Gestión de Versión:

- Las aplicaciones móviles creadas mediante App Inventor deben disponer de un nombre de versión y un código de versión para poder ser publicadas correctamente.
- Estos elementos se definen como `VersionName` y `VersionCode` dentro de App Inventor.
- Sus valores pueden establecerse mediante el panel de propiedades de la pantalla principal de la aplicación móvil. Este panel es accesible a través del diseñador de aplicaciones.

## VersionName:

- Se trata de una cadena de texto representativo de la aplicación móvil.
- El valor por defecto es 1.0.
- Habitualmente se emplea un número decimal indicando la parte entera el número de versión mayor y cada décima el número de versión menor de la aplicación móvil.

## VersionCode:

- Se trata de un valor entero positivo que no se encontrará disponible para los usuarios de la plataforma Google Play.
- Las aplicaciones móviles emplean el código de versión para notificar cuándo éstas han sido actualizadas a una versión más nueva o cuándo éstas han sido reemplazadas por versiones más antiguas.
- El valor por defecto es 1.
- Cada actualización de la aplicación debe incrementar el valor del código de versión en una unidad.

## Archivo .apk:

- Cuando una aplicación móvil está finalizada y se desea publicar en Google Play se debe en primer lugar generar el archivo ejecutable de la misma.
- Los archivos ejecutables en Android tienen extensión .apk.
- App Inventor es capaz de generar archivos ejecutables para las últimas versiones de Android de una manera muy sencilla.

# Archivo .apk:

Los pasos a seguir son los siguientes:

- Acceder a la pantalla principal de la aplicación móvil cuyo .apk se desea generar.
- Hacer click en la opción Build.
- Hacer click en App (save .apk to my computer).

# Archivo .apk:

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, there is a navigation bar with the MIT App Inventor logo and menu items: Projects, Connect, Build, Help, My Projects, Gallery, Guide, Report an Issue, English, and christophereposito@quierdo@gmail.com. Below the navigation bar is a header area with the text "Peccecitos" and buttons for "Screen1", "Add Screen...", and "App ( provide QR code for apk )". A tooltip is visible over the "App" button, containing the text "App ( save .apk to my computer )".

The main workspace is divided into several panels:

- Paletta (User Interface):** A list of UI components including Button, CheckBox, DatePicker, Image, Label, ListPicker, ListView, Notifier, PasswordTextBox, Slider, Spinner, TextBox, TimePicker, and WebViewer.
- Layout:** A vertical list of categories: Drawing and Animation, Maps, Sensors, Social, Storage, Connectivity, LEGO® MINDSTORMS®, and Experimental.
- Viewer:** A central area showing a mobile app preview. It includes a status bar at the top with the time 9:48 and a toolbar at the bottom with navigation icons. The app content shows a yellow header with the text "Alimentos: Text for Label2" and a main area with a blue fish icon and a brown house icon.
- Components:** A tree view showing the app's structure: Screen1, HorizontalArrangement2 (containing Label1), Canvas1 (containing ImageSprite1 and ImageSprite2), and HorizontalArrangement1 (containing Izquierda and derecha).
- Properties:** A panel for configuring the selected component (Screen1). It includes fields for AboutScreen, AccentColor (Default), AlignHorizontal (Left: 1), AlignVertical (Top: 1), AppName (Rebotes), BackgroundColor (Default), BackgroundImage (None), CloseScreenAnimation (Default), Icon (None), OpenScreenAnimation (Default), PrimaryColor (Default), PrimaryColorDark (Default), ScreenOrientation (Unspecified), Scrollable, ShowListsAs.Json, ShowStatusBar (checked), Sizing (Fixed), and a Media section with cake.png, fish.png, and an Upload File button.



## Google Play Console

Publish your apps and games with the Google Play Console and grow your business on Google Play. Benefit from features that help you improve your app's quality, engage your audience, earn revenue, and more.

[SIGN IN](#)[NEW FEATURES](#)

## Focus on quality

[View all articles on this topic](#)

[SUCCESS STORY](#)[DEVELOPER STORY](#)

# Introducción a App Inventor

## Publicación de Aplicaciones Móviles

**Christopher Expósito-Izquierdo**

`cexposit@ull.edu.es`

**Airam Expósito-Márquez**

`aexposim@ull.edu.es`

**Israel López-Plata**

`ilopezpl@ull.edu.es`

**Belén Melián-Batista**

`mbmelian@ull.edu.es`

**José Marcos Moreno-Vega**

`jmmoreno@ull.edu.es`

