

# Introducción a la Programación en C

## –Ejercicios de Elementos Básicos–

**Christopher Expósito-Izquierdo**  
cexposit@ull.edu.es

**Airam Expósito-Márquez**  
aexposim@ull.edu.es

**Israel López-Plata**  
ilopezpl@ull.edu.es

**Belén Melián-Batista**  
mbmelian@ull.edu.es

**José Marcos Moreno-Vega**  
jmmoreno@ull.edu.es



# Contenidos

① Problema 1

② Problema 2

③ Problema 3

# Problema 1

## Enunciado

Escribir un programa que convierta una cadena de texto a un long.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main () {
    char input[] = "8.0 2.0";
    char* ptr_end;
    double x, y;
    x = strtod (input,&ptr_end);
    y = strtod (ptr_end,NULL);
    printf ("\nOutput= %.2lf\n\n", x/y);
    return 0;
}
```

# Problema 1

## Enunciado

Escribir un programa que convierta una cadena de texto a un long.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main () {
    char input[] = "8.0 2.0";
    char* ptr_end;
    double x, y;
    x = strtod (input,&ptr_end);
    y = strtod (ptr_end,NULL);
    printf ("\nOutput= %.2lf\n\n", x/y);
    return 0;
}
```

## Problema 2

### Enunciado

Escribir un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 10

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<time.h>

int main () {
    int number, input;
    srand ( time(NULL) );
    number = rand() % 10 + 1;
    do {
        printf ("\nGuess the number (1 to 10): ");
        scanf ("%d",&input);
        if (number > input)
            printf ("The number is higher\n");
    } while (number!=input);
    printf ("That is correct!\n\n");
    return 0;
}
```

## Problema 2

## Enunciado

Escribir un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 10

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<time.h>

int main () {
    int number, input;
    srand ( time(NULL) );
    number = rand() % 10 + 1;
    do {
        printf ("\nGuess the number (1 to 10): ");
        scanf ("%d",&input);
        if (number > input)
            printf ("The number is higher\n");
    } while (number!=input);
    printf ("That is correct!\n\n");
    return 0;
}
```

## Problema 3

## Enunciado

Escribir un programa que dé la vuelta a una cadena de texto.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char s[81];
    int i;
    puts("Please write a string: ");
    fgets(s, 81, stdin);
    puts("Your sentence in reverse: ");
    for (i = strlen(s) - 1; i >= 0; i--) {
        if (s[i] == '\\n')
            continue;
        else
            putchar(s[i]);
    }
    putchar('\\n');
    return 0;
}
```

## Problema 3

## Enunciado

Escribir un programa que dé la vuelta a una cadena de texto.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char s[81];
    int i;
    puts("Please write a string: ");
    fgets(s, 81, stdin);
    puts("Your sentence in reverse: ");
    for (i = strlen(s) - 1; i >= 0; i--) {
        if (s[i] == '\\n')
            continue;
        else
            putchar(s[i]);
    }
    putchar('\\n');
    return 0;
}
```



## Introducción a la Programación en C –Ejercicios de Elementos Básicos–

Christopher Expósito-Izquierdo  
cexposit@ull.edu.es

Airam Expósito-Márquez  
aexposim@ull.edu.es

Israel López-Plata  
ilopezpl@ull.edu.es

Belén Melián-Batista  
bmelian@ull.edu.es

José Marcos Moreno-Vega  
jmmoreno@ull.edu.es

