

## Tema 2. Elementos básicos de programación

### Supuesto práctico.

El objetivo de este supuesto práctico es conocer el entorno de programación así como aprender a realizar algoritmos básicos en Java. Para ello se propone la realización del siguiente conjunto de ejercicios:

1. Escribir un programa en Java que, dados 2 números con decimales por el usuario, muestre por pantalla la suma, resta, multiplicación, división y módulo de los mismos.
2. Definir el programa en Java necesario para intercambiar los valores de dos variables numéricas.
3. Implementar un programa en Java que dado un número entero de 5 dígitos, lo escriba al revés. **Ejemplo:** 13578 se muestra como 87531.
4. Diseñar un programa en Java que convierta una cantidad positiva de segundos, a su equivalente en horas, minutos y segundos.
5. Crear un programa en Java que para una fecha de nacimiento de una persona en 3 variables (día, mes y año), calcule la edad de la misma en días a fecha del 9/10/2017. Se asume que 1 mes tiene 30 días.