

## Proyectos de Interacción Afectiva y Emocional

A lo largo de este tema hemos visto como ha avanzado la tecnología para hacer que las máquinas sean capaces de empatizar con el ser humano, tanto con el reconocimiento como con la expresión de emociones. Esto se hace con el fin de mejorar la interacción así como para dar nuevos usos.

Existen diferentes proyectos de investigación que intentan profundizar en el uso de la interacción afectiva.

### Ejemplos:

- **Interacción afectiva con fines terapéuticos:**  
<https://www.youtube.com/watch?v=V-WTCm7kOP0>
- **Avance en la expresión de emociones:**  
<https://www.youtube.com/watch?v=7ddlVsSoQJg>
- **Humanización de las máquinas:**  
<https://www.youtube.com/watch?v=CIZ1uaAamLs>
- **Ciencia ficción:** <https://www.youtube.com/watch?v=zNH7H0rjLQw>

### Debate

Con los avances en la interacción afectiva nos podemos plantear preguntas:

- Un ordenador emocional ¿podría llegar a ser peligroso?
- Un ordenador enfadado ¿podría actuar contra nosotros?
- Un ordenador capaz de influenciar nuestras emociones ¿nos podría “lavar el cerebro”?

El uso de ordenadores con capacidades emocionales:

- ¿Pueden los robots sociales realmente reducir la sensación de soledad?
- ¿Puede la computación afectiva ayudarnos en las relaciones personales? ¿O puede aislarnos de las mismas?

### Objetivo

Realizar una búsqueda de proyectos que representen avances en la interacción afectiva (mínimo 3).

Para cada una de ellos, indicar lo siguiente:

- Descripción breve.
- Enlace donde se encontró la información (si existe).
- Posibles utilidades.