

Puede previsualizar este cuestionario, pero si éste fuera un intento real, podría ser bloqueado debido a:

Este cuestionario no está disponible en este momento

**Pregunta 1**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo se define un entorno didáctico digital?

- a. Un espacio físico con objetos digitales organizados.
- b. Un espacio online no estructurado con objetos digitales aleatorios.
- c. Un espacio online estructurado didácticamente de objetos digitales dirigido a facilitar al alumnado el desarrollo de experiencias de aprendizaje en torno a una unidad de saber o competencia.
- d. Un espacio físico con objetos aleatorios.

**Pregunta 2**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Qué implica la "escuela 2.0" mencionada por Area Moreira?

- a. Una escuela centrada en el aprendizaje colaborativo y la utilización de TIC
- b. Una escuela en la que los profesores son reemplazados por robots
- c. Una escuela sin tecnología
- d. Una escuela en la que los estudiantes solo aprenden a través de videojuegos

**Pregunta 3**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuáles son algunos de los cambios en la producción, distribución y consumo de materiales didácticos con la digitalización?

- a. Incremento en la producción artesanal de materiales didácticos.
- b. Mayor dificultad para acceder a los materiales didácticos.
- c. Distribución a través de plataformas y desarrollo de REA.

**Pregunta 4**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo ha impactado la tecnología en la motivación de los estudiantes para el aprendizaje escolar?

- a. Ha aumentado la desmotivación de los estudiantes hacia el aprendizaje
- b. Ha aumentado la motivación de los estudiantes hacia el aprendizaje
- c. No ha tenido ningún impacto en la motivación de los estudiantes
- d. Ha disminuido la motivación de los estudiantes hacia el aprendizaje

**Pregunta 5**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es uno de los efectos positivos de la tecnología en el aprendizaje escolar?

- a. Ha disminuido la motivación de los estudiantes hacia el aprendizaje
- b. Ha mejorado la capacidad de los estudiantes para trabajar en equipo y colaborar en línea
- c. Ha hecho que sea más difícil para los estudiantes desarrollar habilidades para el desempeño académico y profesional
- d. Ha reducido la innovación en el aula

**Pregunta 6**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Qué papel juega la formación docente en la sociedad digital, según Area Moreira?

- a. Es irrelevante, ya que los profesores no necesitan adaptarse a las TIC
- b. No es necesaria si se cuenta con buenos materiales didácticos
- c. Solo es importante para los profesores de informática
- d. Es esencial para que los profesores puedan utilizar y enseñar las TIC de manera efectiva

**Pregunta 7**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál de los siguientes no es una de las competencias digitales del docente según el Marco Común Europeo de la Competencia Digital?

- a. Comunicación y colaboración
- b. Crear contenido digital
- c. Evaluación y gestión del aprendizaje
- d. Competencia en el uso de dispositivos móviles

**Pregunta 8**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es la importancia de la gamificación en el aprendizaje según el texto?

- a. Proporcionar información sobre la actividad de los estudiantes.
- b. Favorecer la motivación emocional del alumnado con el conocimiento.
- c. Estimular la actividad física del alumnado.

**Pregunta 9**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo ha impactado la tecnología en la evaluación del aprendizaje escolar?

- a. Ha hecho que la evaluación sea más costosa
- b. Ha reducido la calidad de las evaluaciones realizadas
- c. Ha hecho que la evaluación sea más subjetiva y menos confiable
- d. Ha mejorado la eficiencia y efectividad de las evaluaciones realizadas

**Pregunta 10**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es el impacto potencial de la brecha digital en el acceso a información y recursos en el aprendizaje?

- a. Mejorar el rendimiento académico de los estudiantes.
- b. Promover el trabajo colaborativo y el aprendizaje en equipo.
- c. Generar situaciones de desigualdad en el acceso a la información y recursos entre el alumnado.
- d. No tiene impacto en el aprendizaje.

**Pregunta 11**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es uno de los retos que enfrenta la educación en la sociedad digital, según el autor?

- a. La desaparición de los libros de texto
- b. El desinterés por la lectura
- c. La falta de acceso a las TIC
- d. La brecha digital

**Pregunta 12**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Según Area Moreira, ¿cuál es un aspecto positivo de las TIC en la educación?

- a. El aumento de la interacción entre estudiantes y profesores
- b. La reducción del tiempo dedicado a la enseñanza
- c. El fomento de la competencia entre los estudiantes
- d. La eliminación de la necesidad de libros de texto

**Pregunta 13**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Según el autor, ¿qué es la "alfabetización digital"?

- a. La adquisición de habilidades para usar y comprender las TIC
- b. El aprendizaje de un nuevo idioma
- c. La capacidad de leer y escribir en papel
- d. La enseñanza de programación informática

**Pregunta 14**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es una de las funciones de la escuela en la sociedad digital, según Area Moreira?

- a. La enseñanza de idiomas extranjeros
- b. La promoción de actividades deportivas
- c. La formación ciudadana
- d. La preparación para la vida laboral

**Pregunta 15**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es el objetivo principal del texto de Manuel Area Moreira?

- a. Explicar cómo funcionan las redes sociales
- b. Presentar una historia de la educación
- c. Analizar la relación entre la escuela y la sociedad digital
- d. Mostrar cómo diseñar un curso en línea

**Pregunta 16**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Según el autor, ¿cómo deben utilizarse las TIC en el proceso de enseñanza-aprendizaje?

- a. Como sustitutos de los profesores
- b. Únicamente para realizar exámenes
- c. Solo para actividades recreativas
- d. Como un complemento del currículo

**Pregunta 17**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Qué tipo de educación propone Area Moreira para la sociedad digital?

- a. Una educación basada en la transmisión de conocimientos
- b. Una educación centrada en el profesor
- c. Una educación centrada en el alumno
- d. Una educación basada en la memorización

**Pregunta 18**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Qué argumenta Area Moreira acerca de la necesidad de adaptarse a la sociedad digital en la educación?

- a. La educación no necesita cambiar, ya que las TIC no son importantes
- b. Los profesores deben ignorar las demandas de la sociedad digital
- c. La educación debe centrarse únicamente en las habilidades técnicas, dejando de lado la formación integral
- d. La educación debe evolucionar para satisfacer las demandas de una sociedad cambiante

**Pregunta 19**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo se puede lograr un equilibrio adecuado entre lo digital y lo analógico en el proceso de aprendizaje?

- a. Fomentando el uso combinado de recursos digitales y analógicos para enriquecer el proceso de aprendizaje
- b. Eliminando por completo el uso de tecnología y recursos digitales en el aula
- c. Reduciendo el uso de recursos analógicos en el aula
- d. Integrando tecnología y recursos digitales en el aula de manera exclusiva

**Pregunta 20**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo ha cambiado el papel del alumnado en el aprendizaje con la incorporación de materiales didácticos digitales?

- a. Menor participación en la evaluación.
- b. Mayor autonomía en el aprendizaje y elaboración de productos culturales.
- c. Mayor dependencia del docente en el proceso de aprendizaje.