

Puede previsualizar este cuestionario, pero si éste fuera un intento real, podría ser bloqueado debido a:

Este cuestionario no está disponible en este momento

Pregunta 1

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo se define un entorno didáctico digital?

- a. Un espacio físico con objetos digitales organizados.
- b. Un espacio online no estructurado con objetos digitales aleatorios.
- c. Un espacio online estructurado didácticamente de objetos digitales dirigido a facilitar al alumnado el desarrollo de experiencias de aprendizaje en torno a una unidad de saber o competencia.
- d. Un espacio físico con objetos aleatorios.

Pregunta 2

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Qué implica la "escuela 2.0" mencionada por Area Moreira?

- a. Una escuela centrada en el aprendizaje colaborativo y la utilización de TIC
- b. Una escuela en la que los profesores son reemplazados por robots
- c. Una escuela sin tecnología
- d. Una escuela en la que los estudiantes solo aprenden a través de videojuegos

Pregunta 3

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuáles son algunos de los cambios en la producción, distribución y consumo de materiales didácticos con la digitalización?

- a. Incremento en la producción artesanal de materiales didácticos.
- b. Mayor dificultad para acceder a los materiales didácticos.
- c. Distribución a través de plataformas y desarrollo de REA.

Pregunta 4

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo ha impactado la tecnología en la motivación de los estudiantes para el aprendizaje escolar?

- a. Ha aumentado la desmotivación de los estudiantes hacia el aprendizaje
- b. Ha aumentado la motivación de los estudiantes hacia el aprendizaje
- c. No ha tenido ningún impacto en la motivación de los estudiantes
- d. Ha disminuido la motivación de los estudiantes hacia el aprendizaje

Pregunta 5

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es uno de los efectos positivos de la tecnología en el aprendizaje escolar?

- a. Ha disminuido la motivación de los estudiantes hacia el aprendizaje
- b. Ha mejorado la capacidad de los estudiantes para trabajar en equipo y colaborar en línea
- c. Ha hecho que sea más difícil para los estudiantes desarrollar habilidades para el desempeño académico y profesional
- d. Ha reducido la innovación en el aula

Pregunta 6

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Qué papel juega la formación docente en la sociedad digital, según Area Moreira?

- a. Es irrelevante, ya que los profesores no necesitan adaptarse a las TIC
- b. No es necesaria si se cuenta con buenos materiales didácticos
- c. Solo es importante para los profesores de informática
- d. Es esencial para que los profesores puedan utilizar y enseñar las TIC de manera efectiva

Pregunta 7

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál de los siguientes no es una de las competencias digitales del docente según el Marco Común Europeo de la Competencia Digital?

- a. Comunicación y colaboración
- b. Crear contenido digital
- c. Evaluación y gestión del aprendizaje
- d. Competencia en el uso de dispositivos móviles

Pregunta 8

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es la importancia de la gamificación en el aprendizaje según el texto?

- a. Proporcionar información sobre la actividad de los estudiantes.
- b. Favorecer la motivación emocional del alumnado con el conocimiento.
- c. Estimular la actividad física del alumnado.

Pregunta 9

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo ha impactado la tecnología en la evaluación del aprendizaje escolar?

- a. Ha hecho que la evaluación sea más costosa
- b. Ha reducido la calidad de las evaluaciones realizadas
- c. Ha hecho que la evaluación sea más subjetiva y menos confiable
- d. Ha mejorado la eficiencia y efectividad de las evaluaciones realizadas

Pregunta 10

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es el impacto potencial de la brecha digital en el acceso a información y recursos en el aprendizaje?

- a. Mejorar el rendimiento académico de los estudiantes.
- b. Promover el trabajo colaborativo y el aprendizaje en equipo.
- c. Generar situaciones de desigualdad en el acceso a la información y recursos entre el alumnado.
- d. No tiene impacto en el aprendizaje.

Pregunta 11

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es uno de los retos que enfrenta la educación en la sociedad digital, según el autor?

- a. La desaparición de los libros de texto
- b. El desinterés por la lectura
- c. La falta de acceso a las TIC
- d. La brecha digital

Pregunta 12

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Según Area Moreira, ¿cuál es un aspecto positivo de las TIC en la educación?

- a. El aumento de la interacción entre estudiantes y profesores
- b. La reducción del tiempo dedicado a la enseñanza
- c. El fomento de la competencia entre los estudiantes
- d. La eliminación de la necesidad de libros de texto

Pregunta 13

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Según el autor, ¿qué es la "alfabetización digital"?

- a. La adquisición de habilidades para usar y comprender las TIC
- b. El aprendizaje de un nuevo idioma
- c. La capacidad de leer y escribir en papel
- d. La enseñanza de programación informática

Pregunta 14

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es una de las funciones de la escuela en la sociedad digital, según Area Moreira?

- a. La enseñanza de idiomas extranjeros
- b. La promoción de actividades deportivas
- c. La formación ciudadana
- d. La preparación para la vida laboral

Pregunta 15

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cuál es el objetivo principal del texto de Manuel Area Moreira?

- a. Explicar cómo funcionan las redes sociales
- b. Presentar una historia de la educación
- c. Analizar la relación entre la escuela y la sociedad digital
- d. Mostrar cómo diseñar un curso en línea

Pregunta 16

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Según el autor, ¿cómo deben utilizarse las TIC en el proceso de enseñanza-aprendizaje?

- a. Como sustitutos de los profesores
- b. Únicamente para realizar exámenes
- c. Solo para actividades recreativas
- d. Como un complemento del currículo

Pregunta 17

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Qué tipo de educación propone Area Moreira para la sociedad digital?

- a. Una educación basada en la transmisión de conocimientos
- b. Una educación centrada en el profesor
- c. Una educación centrada en el alumno
- d. Una educación basada en la memorización

Pregunta 18

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Qué argumenta Area Moreira acerca de la necesidad de adaptarse a la sociedad digital en la educación?

- a. La educación no necesita cambiar, ya que las TIC no son importantes
- b. Los profesores deben ignorar las demandas de la sociedad digital
- c. La educación debe centrarse únicamente en las habilidades técnicas, dejando de lado la formación integral
- d. La educación debe evolucionar para satisfacer las demandas de una sociedad cambiante

Pregunta 19

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo se puede lograr un equilibrio adecuado entre lo digital y lo analógico en el proceso de aprendizaje?

- a. Fomentando el uso combinado de recursos digitales y analógicos para enriquecer el proceso de aprendizaje
- b. Eliminando por completo el uso de tecnología y recursos digitales en el aula
- c. Reduciendo el uso de recursos analógicos en el aula
- d. Integrando tecnología y recursos digitales en el aula de manera exclusiva

Pregunta 20

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

¿Cómo ha cambiado el papel del alumnado en el aprendizaje con la incorporación de materiales didácticos digitales?

- a. Menor participación en la evaluación.
- b. Mayor autonomía en el aprendizaje y elaboración de productos culturales.
- c. Mayor dependencia del docente en el proceso de aprendizaje.