



Universidad
de La Laguna

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA:

PROGRAMACION EN PARALELO II

1. Datos Descriptivos de la Asignatura

Asignatura: Programación en Paralelo II

- Titulación: Ingeniero Superior en Informática
- Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura
- Departamento: Estadística, Investigación Operativa y Computación
- Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos
- Duración: Cuatrimestral
- Créditos: 7.5
- Dirección Web de la asignatura: <http://campusvirtual.ull.es/ocw/>
- Idioma: Español

2. Prerrequisitos para cursar la asignatura

Esenciales / Recomendables:

No se contemplan

3. Profesorado que imparte la asignatura

Coordinación / Profesor/a 1: Casiano Rodríguez León

- Departamento: : Estadística, Investigación Operativa y Computación
- Centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
- Correo electrónico: criguezl@ull.edu.es
- Dirección web del docente: <http://webpages.ull.es/users/criguezl/>

(*) *Añadir tantas filas como participantes en el Proyecto OCW*

4. Contextualización de la asignatura

- Perfil Profesional: Los conocimientos y habilidades adquiridos con esta asignatura son necesarios en el ejercicio profesional de la ingeniería informática.
- Conocimiento Previo: Los alumnos poseen conocimientos de programación, sistemas operativos y redes

5. Objetivos

Objetivos de la asignatura

- Capacidad para usar eficientemente herramientas colaborativas
- Capacidad para desarrollar software de calidad
- Tener los conocimientos para desarrollar aplicaciones multiproceso y aplicaciones distribuidas
- Capacidad para analizar y mejorar el rendimiento de aplicaciones informáticas
- Capacidad para programar y manejar de forma eficiente conexiones seguras entre ordenadores

7. Contenidos de la asignatura

Módulo I

- Profesor/a Coordinador: Casiano Rodríguez León

- Temas (epígrafes):

1. Programación Colaborativa
2. Gestión de Procesos
3. Programación en Redes
4. Seguridad en Redes
5. Análisis y Mejora del Rendimiento
6. Programación en Hilos
7. Programación Orientada a Eventos
8. Programación Web

9. Bibliografía / Recursos

Bibliografía Básica

Rodríguez C. Programación Distribuida y Mejora del Rendimiento. <http://nereida.deioc.ull.es/~pp2/perlexamples>. 2010

Bibliografía Complementaria

Rodríguez C. Principios de Programación Imperativa, Funcional y Orientada a Objetos. Una Introducción a Perl. <http://nereida.deioc.ull.es/~lhp/perlexamples>. 2010

Recursos

10. Sistema de autoevaluación

Realice los ejercicios de autoevaluación que encontrará en los apuntes

2º Cuatrimestre ⁽⁶⁾				
SEMANA	Temas	Clases Teóricas	Problemas	Laboratorio
Semana 1:	1	2	1	2
Semana 2:	1	2	1	2
Semana 3:	2	2	1	2
Semana 4:	2	2	1	2
Semana 5:	3	2	1	2
Semana 6:	3	2	1	2
Semana 7:	4	2	1	2

Semana 8:	5	2	1	2
Semana 9:	5	2	1	2
Semana 10:	6	2	1	2
Semana 11:	6	2	1	2
Semana 12:	7	2	1	2
Semana 13:	7	2	1	2
Semana 14:	8	2	1	2
Semana 15:	8	2	1	2