



LABORATORIO
METODOLÓGICO

DISEÑO DE SITUACIONES DE APRENDIZAJE PARA LA ENSEÑANZA Y EL APRENDIZAJE SOCIAL EN EDUCACIÓN INFANTIL



Departamento de
Didácticas Específicas
Universidad de La Laguna

Actividad 3. Las Situaciones de Aprendizaje como Unidades de Programación Docente

INSTRUCCIONES:

1. Abre la [Plantilla de Situación de Aprendizaje](#) que establece el Gobierno de Canarias y que podéis descargar en el siguiente enlace:

<https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/ate/2023/06/21/orientaciones-para-la-elaboracion-de-situaciones-de-aprendizaje-de-educacion-infantil/>

2. Teniendo en cuenta lo trabajado en el Tema 2 del curso, revisa los apartados de la plantilla de SA y crea tu propia Unidad de Programación estructurada por apartados.
3. Para comprobar que es correcto, hemos dejado un documento denominado "ACTIVIDAD 3. RESOLUCIÓN" con la actividad resuelta. Ahí encontraras los apartados mejorados de la Plantilla de Situación de Aprendizaje que establece el Gobierno de Canarias.