



Test de Evaluación del Módulo 2

Pregunta 1: ¿Qué es un prompt?

- A) Una función interna del modelo de IA que ajusta automáticamente los parámetros para mejorar la calidad de la respuesta.
- B) El algoritmo que la IA utiliza para analizar los datos y generar una predicción o recomendación.
- C) La entrada inicial o estímulo que se le proporciona a un modelo de IA para generar una salida o respuesta, pudiendo ser una pregunta, una frase inicial o incluso un conjunto de instrucciones detalladas.
- D) El archivo de salida generado por la IA una vez que ha procesado la información introducida por el usuario.

Pregunta 2: ¿Cuáles son las características que definen un buen prompt?

- A) Claridad y concisión, contexto, instrucciones específicas, limitaciones y restricciones, tono y estilo, y adaptabilidad y aprendizaje.
- B) Precisión en el lenguaje, uso exclusivo de términos relevantes al tema, ausencia de limitaciones, mayor libertad de interpretación por parte de la IA.
- C) Longitud del código, estructura de programación, interactividad, velocidad de procesamiento y formato de entrada.
- D) Un prompt debe incluir una cantidad significativa de datos y estar compuesto por instrucciones largas y detalladas para asegurar respuestas precisas.

Pregunta 3: ¿A qué se refiere el concepto de "prompt engineering"?

- A) Se trata de la técnica para analizar los resultados generados por una IA, comparando su precisión con los datos originales introducidos en el modelo.
- B) Se refiere al proceso de diseñar y optimizar los "prompts" o instrucciones que se entregan a un modelo de inteligencia artificial (IA), para guiarlo hacia respuestas más útiles, precisas y relevantes.
- C) Consiste en la modificación del código fuente del sistema de IA para que pueda interpretar mejor las instrucciones de los usuarios y mejorar su interacción.



- D) Se refiere al proceso de entrenar un modelo de IA a partir de un conjunto de datos seleccionados manualmente para mejorar su rendimiento en tareas específicas.

Pregunta 4: ¿Cuáles son las etapas del proceso de trabajo en la ingeniería de prompts?

- A) Definición de objetivos, diseño de prompts, pruebas y experimentación, evaluación de resultados, ajustes y optimización, implementación y feedback y mejora continua.
- B) Desarrollo del modelo de IA, integración de módulos de aprendizaje, ajuste de parámetros iniciales, ejecución de comandos, análisis de resultados en tiempo real y finalización del ciclo.
- C) Identificación de palabras clave, generación automática de prompts, revisión de sintaxis, implementación de código, análisis de rendimiento, ajustes finales.
- D) Revisión de datos históricos, creación de plantillas base, generación de hipótesis, pruebas controladas, implementación y actualización de software.

Pregunta 5: ¿Qué tienen en común las técnicas básicas de interacción, de enriquecimiento de información, para la creatividad y generación de contenidos, de optimización y refinamiento de prompts, de personalización y contextualización y, finalmente, de automatización y aprendizaje automático?

- A) Son herramientas diseñadas para asegurar que la IA funcione de manera uniforme en todos los contextos, sin necesidad de adaptarse a situaciones específicas.
- B) Son algunas de las técnicas más relevantes para conseguir que la IA nos de los resultados deseados que proponen Betania (2024) y el portal Prompting Guide (s.f).
- C) Estas técnicas están orientadas a la programación de interfaces de usuario en aplicaciones, sin relación directa con el rendimiento de la IA.
- D) Todas estas técnicas son métodos utilizados para crear algoritmos que operan de manera autónoma sin intervención humana.



Pregunta 6: ¿Por qué es relevante el "prompt engineering" en la interacción con modelos de inteligencia artificial?

- A) La relevancia del prompt engineering se basa en su capacidad para reducir el tiempo de respuesta de los modelos de IA, permitiendo que los usuarios obtengan información de manera instantánea.
- B) La relevancia del prompt engineering se encuentra en su capacidad para garantizar que todos los modelos de IA tengan la misma estructura de respuesta, simplificando su uso.
- C) El prompt engineering es relevante porque permite crear chatbots que nunca cometen errores, garantizando respuestas siempre correctas.
- D) La importancia del prompt engineering radica en su utilidad para optimizar la interacción con modelos de inteligencia artificial, pues la interacción con chatbots requiere el diseño de interacciones que implican conocimientos en IA, lingüística y psicología del usuario.

Pregunta 7: ¿En qué influye el diseño efectivo de prompts?

- A) En la capacidad de la IA para predecir futuras interacciones, mejorando su capacidad de anticiparse a las necesidades del usuario.
- B) En la creación de respuestas altamente creativas, priorizando la originalidad por encima de la precisión o relevancia de la información.
- C) En la velocidad de procesamiento de la IA, asegurando que las respuestas se generen más rápidamente.
- D) En la calidad y relevancia de las respuestas proporcionadas, lo que asegura una interacción más eficaz con los sistemas de IA.

Pregunta 8: ¿Cuál sería el uso ideal del Modelo CARE (Contexto - Acción - Resultados - Ejemplos?)

- A) Cuando necesitas realizar un resumen rápido de un tema, sin entrar en acciones específicas ni proporcionar ejemplos que apoyen los resultados.
- B) Para crear presentaciones visuales centradas exclusivamente en la síntesis de información, sin necesidad de profundizar en el contexto o ejemplos.
- C) Cuando quieres proporcionar una visión detallada y completa de un tema o proceso, asegurándote de incluir todos los aspectos relevantes para una comprensión y aplicación eficaz.



- D) Para describir procesos generales de manera simplificada, con el objetivo de evitar confusiones o sobrecargar de información a los estudiantes.

Pregunta 9: La fórmula REDICE, ¿de qué es acrónimo?

- A) Respuesta, Eficacia, Diagnóstico, Instrucción, Comprensión, Evaluación.
- B) Recursos, Estrategias, Desarrollo, Implementación, Capacitación, Evaluación.
- C) Rol, Entorno, Deber, Instrucciones, Comentarios, Evaluar.
- D) Revisión, Estándares, Decisiones, Interacción, Comunicación, Eficiencia.

Pregunta 10: El modelo RITA (Rol – Información – Tarea – Adaptabilidad) de Juan José de Haro (2024), ¿para qué está diseñado?

- A) Está diseñado para planificar y estructurar actividades de evaluación continua, enfocándose en la información que los estudiantes deben retener y aplicar.
- B) Está diseñado para crear prompts educativos eficaces.
- C) Está diseñado para generar estrategias de enseñanza personalizadas basadas en la retroalimentación inmediata de los estudiantes y sus necesidades individuales.
- D) Está diseñado para la creación de planes de lecciones centrados en la integración de nuevas tecnologías en el aula, promoviendo el uso adaptativo de herramientas digitales.



Soluciones:

1. C
2. A
3. B
4. A
5. B
6. D
7. D
8. C
9. C
10. B