

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

[Marcar pregunta](#)[Editar pregunta](#)

¿Qué es la educación mediática?

- a. La habilidad para utilizar medios digitales para la educación
- b. La habilidad para entender y utilizar los medios de comunicación de manera crítica y reflexiva
- c. La habilidad para comunicarse a través de los medios de comunicación
- d. La habilidad para crear contenido multimedia

[Quitar mi elección](#)[Comprobar](#)

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

[Marcar pregunta](#)[Editar pregunta](#)

¿Qué impacto ha tenido la tecnología en la educación escolar?

- a. Ha permitido un acceso más amplio a la información para los estudiantes
- b. Ha limitado la cantidad de información disponible para los estudiantes
- c. Ha reducido la flexibilidad y personalización del proceso de aprendizaje
- d. Ha aumentado la rigidez en la evaluación de los estudiantes

[Quitar mi elección](#)[Comprobar](#)

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

[Marcar pregunta](#)[Editar pregunta](#)

¿Qué es la alfabetización digital?

- a. La habilidad para leer y escribir en medios digitales
- b. La habilidad para utilizar dispositivos digitales
- c. La habilidad para entender y utilizar la tecnología de manera crítica y reflexiva
- d. La habilidad para crear contenido digital

[Quitar mi elección](#)[Comprobar](#)

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

✎ Editar pregunta

¿Qué es el informe DeSeCo?

- a. Un informe sobre la competencia digital ciudadana
- b. Un informe sobre la competencia digital docente
- c. Un informe sobre la competencia de las organizaciones
- d. Un informe sobre el desarrollo y la evaluación de habilidades clave para la vida y el trabajo

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

✎ Editar pregunta

¿Qué papel juega la tecnología en el enfoque del aprendizaje?

- a. Es el principal factor determinante en el enfoque del aprendizaje
- b. Ayuda a los estudiantes a desarrollar habilidades para el aprendizaje activo y personalizado
- c. No tiene impacto en el enfoque del aprendizaje
- d. Limita la creatividad y el pensamiento crítico de los estudiantes

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

¿Por qué es importante recordar que la tecnología es solo un medio más que se puede utilizar en los procesos formativos?

- a. Porque la tecnología es el único medio que se puede utilizar en los procesos formativos
- b. Porque la tecnología es más importante que otros medios en los procesos formativos

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00[Marcar
pregunta](#)[Editar
pregunta](#)

- c. Porque hay otros medios, además de la tecnología, que también se pueden utilizar en los procesos formativos
- d. Porque no es necesario utilizar la tecnología en los procesos formativos

[Quitar mi elección](#)[Comprobar](#)

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00[Marcar
pregunta](#)[Editar
pregunta](#)

¿Qué es el Marco Común Europeo de la Competencia Digital Ciudadana?

- a. Un conjunto de habilidades digitales para estudiantes de primaria
- b. Un conjunto de habilidades digitales para ciudadanos europeos
- c. Un conjunto de habilidades digitales para estudiantes universitarios
- d. Ninguna de las anteriores

[Quitar mi elección](#)[Comprobar](#)

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00[Marcar
pregunta](#)[Editar
pregunta](#)

¿Qué posibilidades existen para la formación del profesorado en el uso de la tecnología?

- a. No hay posibilidades para la formación del profesorado en el uso de la tecnología
- b. El profesorado debe aprender por sí mismo sin apoyo externo
- c. Existen programas de formación en línea y presenciales que ayudan al profesorado a adquirir habilidades para el uso de la tecnología
- d. El profesorado no necesita formación adicional en el uso de la tecnología

[Quitar mi elección](#)[Comprobar](#)

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00 Marcar
pregunta Editar
pregunta

¿Por qué es crucial la planificación y el diseño curricular en el proceso de integración de las tecnologías en el ámbito educativo?

- a. Permiten seleccionar las herramientas y recursos tecnológicos más adecuados
- b. Favorecen la coherencia y la continuidad del proceso educativo
- c. Ayudan a establecer objetivos claros y definir el rol de la tecnología en el proceso de enseñanza y aprendizaje
- d. Todas son correctas

[Quitar mi elección](#)[Comprobar](#)

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00 Marcar
pregunta Editar
pregunta

¿Qué es la competencia digital?

- a. La habilidad para utilizar herramientas digitales
- b. La habilidad para entender y utilizar la tecnología de manera crítica y reflexiva
- c. La habilidad para comunicarse a través de la tecnología
- d. La habilidad para crear contenido digital

[Quitar mi elección](#)[Comprobar](#)

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.