



Escala descriptiva para la evaluación de los contenidos de Lucha Canaria

Alumno/a:

CONDUCTAS	NIVEL 1	NIVEL 2	NIVEL 3
PRINCIPIOS DE LUCHA CON AGARRE	Tira cuando es empujado y empuja cuando es traccionado para aprovechar la fuerza del adversario.	Cambia de tirar a empujar y de empujar a tirar cuando el adversario se resiste.	Amaga para provocar la reacción del adversario y encadena acciones empujando o tirando aprovechando la respuesta del adversario
Fecha			
TÉCNICA DE CAÍDA	Coordina caída hacia atrás encadenando la siguiente secuencia de apoyos: glúteos – espalda – manos u hombro con salida por atrás.	Coordina la caída lateral encadenando la secuencia de apoyos: glúteos – espalda – mano.	Coordina caída frontal adelantando un pie y encadenando la secuencia de apoyos mano de ese lado – antebrazo – espalda – mano.
Fecha			
COMPORTAMIENTO ESTRATÉGICO INDIVIDUAL	Busca diversas opciones para desequilibrar al adversario con las manos (enganchar, bloquear, barrer).	Busca diversas opciones para desequilibrar al adversario con las piernas (enganchar, bloquear, barrer).	Busca diversas opciones para desequilibrar al adversario con acciones combinadas de manos y piernas (enganchar, bloquear, barrer).
Fecha			
FUNDAMENTOS TÉCNICOS INDIVIDUALES	Coordina el agarre de Lucha Canaria y se desplaza con pasos deslizantes o cortos sin unir y cruzar pies	Identifica y coordina dos técnicas de piernas y dos técnicas de manos.	Identifica y coordina el encadenamiento de contras ante técnicas de piernas y/o brazos.
Fecha			