



Taller Tema 9. Diseño de Situaciones de Enseñanza para las distintas fases de aprendizaje de los deportes de reenvío

Tomando como referencia la propuesta de secuencia metodológica que se recoge en la página 7 del tema 9 de "Contenidos Deportivos de Reenvío" hacer una propuesta de tarea para cada una de los niveles de aprendizaje (GOLPEAR - DEVOLVER - INTERCAMBIAR - GANAR"), utilizando para ello la siguiente ficha de diseño de tareas:

Autores:

Fecha:

I GOLPEAR					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
ROLES	OBJETIVOS ESTRATÉGICOS				
<input checked="" type="radio"/> J.C.M.					
<input type="radio"/> J.S.M.					
ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Red	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios
II DEVOLVER					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
ROLES	OBJETIVOS ESTRATÉGICOS				
<input checked="" type="radio"/> J.C.M.					
<input type="radio"/> J.S.M.					
ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Red	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios
III INTERCAMBIAR					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
ROLES	OBJETIVOS ESTRATÉGICOS				
<input checked="" type="radio"/> J.C.M.					
<input type="radio"/> J.S.M.					



Derechos de autor Francisco Jiménez Jiménez. Licencia Creative Commons 2012

ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Red	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios
IV GANAR					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
ROLES	OBJETIVOS ESTRATÉGICOS				
⊙ J.C.M.					
○ J.S.M.					
ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Red	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios