



Derechos de autor Francisco Jiménez Jiménez. Licencia Creative Commons 2010

Taller Tema 11. Diseño de Situaciones de Enseñanza para los Deportes de Cooperación-oposición en la Fase de Comprensión del Comportamiento Estratégico Individual

Tomando como referencia los contenidos del tema 11 y la siguiente ficha, diseñar una secuencia similar en la ficha de la página siguiente.

Autores:

Fecha:

FORMA BÁSICA DE JUEGO (Juego de)					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
3:3 colocados en fila. A partir del pase del 1º defensor al 1º atacante se desmarcan los restantes y comienza una secuencia de juego. Si el equipo atacante tiene éxito continua atacando.					
ROLES		OBJETIVOS ESTRATÉGICOS			
⊙ J.C.M.	Progresar; - Continuar juego; Superar al oponente; - Finalizar; Ampliar espacios.	¿Qué acción te planteas inmediatamente después de pasar?			
○ J.S.M. E.C.M.	Desmarcarse y solicitar balón; - Ampliar espacios;	¿Te preocupas de mantener a los defensores separados?			
▲ J.S.M. E.S.M.	Localizar y controlar al oponente directo; - disuadir; - Interceptar; - Acosar.	¿Cómo diferencias las intenciones de disuadir e interceptar? ¿Tienen en cuenta algún aspecto al acosar al oponente?			
ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Meta	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios

FORMA PARCIAL DE JUEGO (Juego correctivo)					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
En grupos de 3, uno con balón y dos colocados delante de él a unos tres metros, uno detrás de otro. El primer defensor estará con manos atrás dificultando su progresión, cuando sea superado interviene el otro defensor que actuará con manos abiertas hasta que el compañero superado se coloque detrás de él. (Variante: cambios de oponente/cambios de situación)					
ROLES		OBJETIVOS DE MEJORA ESTRATÉGICA Y/O TÉCNICA			
⊙ J.C.M.	Superar al oponente Cambios de dirección con balón, bote ofensivo.	¿Estás utilizando el brazo libre para proteger el balón?			
○ J.S.M. E.C.M.					
▲ J.S.M. E.S.M.	Controlar al oponente, Acosar Posición de base, desplazamientos defensivos	¿Consigues recuperar inmediatamente la situación defensiva cuando te superan?			
ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Meta	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios

TAREAS BÁSICAS DE NO JUEGO (Ejercicio correctivo)					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
Por parejas, uno progresa con balón realizando cambios de dirección constantes y el otro le controla a 1 metro adaptando su posición y desplazamiento y su posición. Al llegar a 3m. de la meta se juegan un 1 contra 1.					
ROLES		OBJETIVOS DE MEJORA ESTRATÉGICA Y/O TÉCNICA			
⊙ J.C.M.	Cambios de dirección con balón	¿Intentas cambios de dirección a izquierda y derecha en las situación final de 1 contra 1?			
○ J.S.M. E.C.M.					
▲ J.S.M. E.S.M.	Posición de base y Desplazamientos defensivos	¿Cuándo te juegas el 1 contra 1 ofreces algún lado al oponente? ¿Cuál? ¿Por qué?			
ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Meta	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios



FORMA BÁSICA DE JUEGO (Juego de					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
ROLES		OBJETIVOS ESTRATÉGICOS			
☉ J.C.M.					
○ J.S.M. E.C.M.					
σ J.S.M. E.S.M.					
ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Meta	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios

FORMA PARCIAL DE JUEGO (Juego correctivo)					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
ROLES		OBJETIVOS DE MEJORA ESTRATÉGICA Y/O TÉCNICA			
☉ J.C.M.					
○ J.S.M. E.C.M.					
σ J.S.M. E.S.M.					
ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Meta	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios

TAREAS BÁSICAS DE NO JUEGO (Ejercicio correctivo)					
DESCRIPCIÓN			REPRESENTACIÓN GRÁFICA		
ROLES		OBJETIVOS DE MEJORA ESTRATÉGICA Y/O TÉCNICA			
☉ J.C.M.					
○ J.S.M. E.C.M.					
σ J.S.M. E.S.M.					
ELEMENTOS ESTRUCTURALES PRESENTES					
Móvil	Meta	Compañero	Compañeros	Adversario	Adversarios