

# Anfore 3D

## Análisis de las Formas y su Representación

(Software 3D, Dispositivos Móviles y Realidad Aumentada)

[Home](#)[Guías](#)[Ejercicios del Taller 3D](#)[Módulos Adicionales](#)[Créditos](#)[Guía del Alumno](#)[Guía del Profesor](#)[Requisitos](#)[Accesibilidad](#)

La Guía Didáctica del Profesor pretende ser un documento que oriente al profesor en el aprovechamiento de los contenidos de esta web y permita integrar sus contenidos en su práctica docente, fomentando que el alumno pueda trabajar de forma autónoma en la realización del "Taller 3D aplicado al Análisis de las Formas y su Representación".

Haz clic en el icono PDF para descargarte la Guía del Profesor

Esta web no es una aplicación multimedia en la que el alumno debe interactuar con unos contenidos específicos, sino que en ella se accede a unos recursos que permitirán trabajar sobre diversas competencias, con una metodología, que aborda el bloque de contenidos designado como Análisis de las Formas y su Representación, en la que se emplea "*Tecnologías Gráficas Avanzadas*".

Este bloque de contenidos es muy importante para las enseñanzas artísticas y determinante a la hora de elegir ramas tecnológicas.

